



Arbetsprov Game Creator Artist 2023

Hej, kul att du vill ansöka till Game Creator Artist! Här följer instruktioner till arbetsprovet som består av två delar: **illustration** och **portfolio**. Läs igenom hela uppgiftsbeskrivningen innan du påbörjar arbetsprovet.

Ansökan och inlämning

- Du ansöker till programmet på yrgo.se. I din ansökan bifogar du dina betyg under "Bilagor" **senast den 17 april**.
- Ditt arbetsprov laddar du upp separat via ett Google-formulär senast den **17 april**. [Länk till Google-formulär](#). Innan du laddar upp ditt arbetsprov, se till att du tagit till dig all information och att du inkluderat alla delar.
- Ditt arbetsprov (illustration + portfolio) ska lämnas in i **formatet PDF**. En PDF kan byggas och exporteras från t.ex. Google Docs eller Photoshop.
- Arbetsprovet (illustration + portfolio) får bestå av valfritt antal sidor, men alla sidor ska vara samlade i **en och samma PDF**. Vi vill alltså endast ha ett dokument.
- I din PDF ska följande uppgifter finnas med:
namn, personnummer, mobilnummer samt **e-postadress**
- Döp PDF:en till ditt namn och personnummer
(förnamn_efternamn_XXXXXX-XXXX)

Del 1. Illustration

Du ska producera ett Model Sheet/Character Sheet för en ny figur som skulle passa i Supergiant Games spel "Hades" och matcha den existerande grafik som producerats av deras Art Director Jen Zee. Figuren ska vara en mytologisk figur som, likt de andra gudarna i spelet, hjälper spelets protagonist Zagreus. Om du vill, får du använda andra kulturers mytologiska gestalter i stället för de grekiska som finns i "Hades".

Referenser och inspiration

- Hades: <https://store.steampowered.com/app/1145360/Hades/>
(du behöver inte köpa spelet)
- Gudar: <https://hades.fandom.com/wiki/Characters>
- Jen Zee: <https://twitter.com/Ojenzee0>
- Inspiration: <https://www.geek-art.net/en/the-art-of-hades/>

Ditt Character Sheet ska innehålla

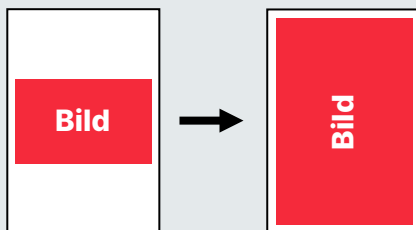
- 2 versioner av din figur, framifrån och i profil. Dessa ska ritas statiska/stela och ge så mycket information om figurens form som möjligt. Dessa ska också kunna placeras bredvid varandra och ha matchande storlek.
- 1 version av din figur i dynamisk illustrerad pose från knäna eller midjan uppåt, likt hur de används i "Hades".
- 2 versioner av din figur med ansiktsuttrycken glad respektive arg.
- Namnet på din figur.

Exempel på Character Sheet

- <https://www.pinterest.se/pin/546624473512563398/>
- <https://www.pinterest.se/pin/546624473508341942/>
- <https://www.pinterest.se/pin/595319644508679805/>

Specifikationer

- Illustrationen ska vara i förhållandet 16:9 (1920x1080 eller större).
- Illustrationen ska vara i färg.
- Illustrationen ska tillverkas i liggande format men ska sedan roteras 90 grader för att bättre fylla en stående A4 i din PDF.



- Får du inte plats med alla delar av illustrationen på en bild kan du dela upp den på två.
- Illustrationen ska vara tillverkad i valfritt digitalt ritprogram (Photoshop, Krita, Clip Studio, Sketchbook, Procreate).
- Figuren ska vara baserad på en "existerande" mytologisk gestalt och ska ha 2 armar, 2 ben och 1 huvud (alltså inget fyrbent djur eller liknande).
- AI-genererad grafik är ej tillåten. Framgår det att AI-mjukvara likt Stable Diffusion, Dall-E eller Midjourney har använts i någon del av processen (illustrationen/portfolio) kommer ditt arbetsprov inte räknas i urvalsprocessen.

Del 2: Portfolio

Bifoga minst 1, men max 3 bilder på tidigare producerad grafik (både 2D och 3D är tillåtet).

Lycka till!

Max Friberg och Maria Eklöv

Programansvarig - Game Creator Artist